

Přehled zápisů

Učebnice na Cermat JPZ 9. třída. 16 úloh · 50 bodů · 70 min. Čti v buse — jeden blok = jedna obrazovka.

Jak číst

- JÁDRO — co musíš říct nahlas.
- POSTUP — po krocích, bez omáčky.
- ZAPAMATUJ — žlutý box, uč se z paměti.
- PAST — co Cermat chytá 2021–2026.
- V TESTU — jak úloha vypadá v sešitě.
- DO APPKY — nápady na SVG, swipe, zoom.

Pravidla testu

16 úloh · 50 bodů · 70 minut · bez kalkulačky

- Píšeš jen do záznamového archu. Sešit se nehodnotí.
- Propiska modrá/černá + tužka + rýsovátka. Ne gumovací pero.
- Široká otevřená úloha: bez postupu = 0 bodů.
- Zlomek i poměr v základním tvaru.
- Konstrukce: rýsuj do archu, obtáhni propiskou čáry i písmena. Všechna řešení.
- Tipovat se vyplatí — záporné body nejsou.
- Vzorce na kruh a některá tělesa jsou vzadu v sešitě. Pythagoras často NENÍ.

Čas 70 min

Blok	Úlohy	Čas
Čísla, zlomky, výrazy	1–3	12 min
Rovnice + slovní	4–7	20 min
Úhly / planimetrie	8	6 min
Konstrukce	9–10	14 min
Tělesa / % / úsudek	11–16	14 min
Kontrola archu	—	4 min

10 okruhů = 10 PDF

#	Okruh	Specifikace Cermat
01	Čísla a operace	obory, dělitelnost, NSD/nsn
02	Zlomky a mocniny	výrazy, $\sqrt{}$, desetinná
03	Procenta a finance	řetěz, zpět, úrok
04	Úměrnost, poměr, j.	mapa, ha, duté míry
05	Algebraické výrazy	mnohočleny, vzorce
06	Rovnice a slovní	soustavy, pohyb, práce
07	Planimetrie	Pythagoras, S, souměrnost
08	Konstrukce, kružnice	Thales, opsaná, tečna
09	Tělesa	S, V, síť, výřez
10	Logika a úsudek	grafy, Venn, řady, kódy

Obsah učiva podle specifikace

Každá položka specifikace Cermatu je někde v 01–10. Češtinu ignorujeme.

Učivo specifikace	PDF
Číslo, operace, dělitelnost	01
Číselné výrazy, zlomky, mocniny	02
Výrazy s proměnnou	05
Převody jednotek	04
Počítání s mnohočleny	05
Lineární rovnice, soustavy	06
Slovní úlohy (obory, rovnice)	06
Grafy, schémata, tabulky	10
Přímá / nepřímá úměrnost	04
Poměr, mapa	04
Procenta	03
Pythagorova věta	07
Geometrie v rovině	07
Geometrie v prostoru	09
Konstrukční úlohy	08
Aplikační úlohy netypické	10
Osová, středová souměrnost	07

ZAPAMATUJ

V appce: swipe dolů = další blok, žlutý box = drill, červený = past, náčrty jako SVG (ne fotka), tahák plovoucí z každé úlohy.

DO APPKY

Barvy okruhů držet i na kartách a v quizu.

Propojení: z flash karty odkaz sem, z úlohy Cermatu odkaz na okruh.

Bus-mode = velký vzorec + 2 věty, bez odstavců.